## Zustandsübergänge anschaulich darstellen (1/4)

#### Aufgabe 1

- a) Notiere die Zustände und Zustandsübergänge des Händetrockners aus den vorherigen Kapiteln in einer Zustandsübergangstabelle in Abhängigkeit von den Eingabeaktionen.
- b) Ordne in einer zweiten Tabelle die Ausgabeaktionen den jeweiligen Zuständen und Eingabeaktionen zu.
- c) Zeichne das Zustandsübergangsdiagramm für den Händetrockner.

a)		
- /		
		2
b)		S
		5
		S.
c)		.5
	•	F
	5	▼
	<pre>v</pre>	
	S	
	5	

Automaten und formale Sprachen

# Zustandsübergänge anschaulich darstellen (2/4)

### Aufgabe 2

- a) Notiere die Zustände und Zustandsübergänge des Futterautomaten aus den vorherigen Kapiteln in einer Zustandsübergangstabelle in Abhängigkeit von den Eingabeaktionen.
- b) Ordne in einer zweiten Tabelle die Ausgabeaktionen den jeweiligen Zuständen und Eingabeaktionen zu.
- c) Zeichne das Zustandsübergangsdiagramm für den Futterautomaten.

a)	
	5
b)	
c)	
iers iter the	
20	

## Zustandsübergänge anschaulich darstellen (3/4)

#### Aufgabe 3

- 5+at a) Notiere die Zustände und Zustandsübergänge des Drehkreuzes aus den vorherigen Kapiteln in einer Zustandsübergangstabelle in Abhängigkeit von den Eingabeaktionen.
- b) Ordne in einer zweiten Tabelle die Ausgabeaktionen den jeweiligen Zuständen und Eingabeaktionen zu.
- c) Zeichne das Zustandsübergangsdiagramm für das Drehkreuz.

a)		
		101
		3
b)		S
		0
	<u>×</u>	
c)	5	
	5	
	Ø	
	Q	
	<b>49</b>	

# Zustandsübergänge anschaulich darstellen (4/4)

#### Aufgabe 4

- a) Notiere die Zustände und Zustandsübergänge des Türdrückers mit Nummerntasten aus den vorherigen Kapiteln in einer Zustandsübergangstabelle in Abhängigkeit von den Eingabeaktionen.
- b) Ordne in einer zweiten Tabelle die Ausgabeaktionen den jeweiligen Zuständen und Eingabeaktionen zu.
- c) Zeichne das Zustandsübergangsdiagramm für den Türdrücker mit Nummerntasten.

a)							
	 	 	 		 		•••••
b)				4			
,							
	 	 	 	•••••	 		
	 	 	 2		 		
	 	 •••••	 		 	•••••	•••••
c)		N					
		5					

## HTML und CSS (1/1)

### Aufgabe 1

- Erstelle in dem Ordner, in dem die HTML-Dateien über die Sonnenuhren liegen, einen Unterordner namens styles.
- Erstelle eine Datei style.css und lege sie im Unterordner styles ab.
- Füge in die drei HTML-Dateien den Verweis auf die CSS-Datei ein.

### Aufgabe 2

Ergänze in der Datei index.html die Klassen für die Verknüpfung mit der CSS-Datei.

- Füge im Element <header>, in dem das Banner verknüpft ist, in den Starttag die class "banner" ein.
- Füge in den Starttag des Textabsatzes unter der h1-Überschrift die class "untertitel" ein.
- Füge in den Starttag des Bildes die class "rechts" ein.
- Schließe die vier <section>-Elemente zusammen in <div> </div>-Tags ein und füge in den Starttag des <div>-Elements die class "beschreibung" ein.

### Aufgabe 3

Ergänze in der Datei bauarten.html die Klassen für die Verknüpfung mit der CSS-Datei.

- Füge im Element <header>, in dem das Banner verknüpft ist, in den Starttag die class "banner" ein.
- Füge in den Starttag des Textabsatzes unter der h1-Überschrift die class "untertitel" ein.

### Aufgabe 4

Ergänze in der Datei horizontal.html die Klassen für die Verknüpfung mit der CSS-Datei.

- Füge im Element <header>, in dem das Banner verknüpft ist, in den Starttag die class "banner" ein.
- Füge in den Starttag des Textabsatzes unter der h1-Überschrift die class "untertitel" ein.
- Füge in den -Starttag der Liste zur Sonnenuhr im Bild die class "box" ein.
- Füge in den Starttag des Bildes die class "rechts" ein.
- Schließe die zwei <section>-Elemente zusammen in <div>-</div>-Tags ein und füge in den Starttag des <div>-Elements die class "beschreibung" ein.