Aufbau eines Computers – EVA-Prinzip (1/2)

Aufgabe 1

Ordne diese Geräte den Kategorien Eingabegeräte und Ausgabegeräte zu: Anzeigedisplay, Beamer, Bildschirm, Braillezeile, Controller, Drucker, Grafiktablett, Joystick, Kamera, Lautsprecher, Mikrophon, Scanner, Tastatur, Touchpad

Eingabegeräte	Ausgabegeräte
Aufgabe 2	
Nenne mindestens drei Eingabefunktionen eir	nes Smartphones (Hardware und Apps).
······································	



Aufbau eines Computers – EVA-Prinzip (2/2)

Aufgabe 3	
Nenne mindestens zwei Ausgabefunktionen eir	nes Smartphones (Hardware und Apps).
Aufgabe 4 Gibt es auch im menschlichen Körper Abläufe, o	die dem EVA-Prinzip ähneln?
Beschreibe ein geeignetes Beispiel.	
	<u> </u>



Mobiles Internet (1/1)

Аитдаре 1			
Wie entsteht beim Mobilfo		_	55
		<u> </u>	
Aufgabe 2 Wodurch wird die Größe e			
			•••••
	6		
Aufgabe 3 Ermittle, welches Mobilfur und zu welcher Generatio	nknetz in deinem Ort ver		
GSM/EDGE (G2)	UMTS (G3)	LTE (G4)	G5

Aufgabe 4

Suche Mobilfunkantennen im Umfeld deiner Schule und deines Zuhauses.

