

Client-Server-Prinzip (1/2)

Aufgabe 1

Beschreibe die Kommunikation zwischen Client und Server.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Aufgabe 2

Nenne drei typische Server und ihre Aufgaben.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Aufgabe 3

Vergleiche den Datenaustausch zwischen Server und Client nach dem Client-Pull-Modell und nach dem Server-Push-Modell.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Client-Server-Prinzip (2/2)

Aufgabe 4

Welchen Vorteil hat das Server-Push-Modell für die Datenübertragung beim Streaming?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Beispielseiten zur Ansicht – Eigentum von EMS Kraus

Lokale und globale IPv4-Adressen (1/1)

Aufgabe 1

Wie sind IP-Adressen gemäß dem Internetprotokoll Version 4 (IPv4) aufgebaut?

.....

.....

.....

Aufgabe 2

Warum war es notwendig, IPv4-Adressen zu reservieren, die nur in lokalen Rechnernetzen verwendet werden dürfen?

.....

.....

.....

.....

.....

Aufgabe 3

Warum ist die Netzwerkadressübersetzung (NAT) notwendig?

.....

.....

.....

.....

.....

Aufgabe 4

Welche Vorteile hat die Netzwerkadressübersetzung (NAT)?

.....

.....

.....

.....

.....